



Vereinfachte Spielregeln für Hobby-Tischfußballer

Eine Begegnung wird (je nach Turnier-Teilnehmer) auf **zwei Sätze bis je 5 Tore** oder aber auf **einen Satz bis 7 Tore** (bei 6:6 = Unentschieden, jede Partei erhält einen Punkt) gespielt.

1. Spielaufnahme / Anstoß

Spieler, welche die Auslosung zum Anstoß gewinnen, erhalten den Ball auf der Fünferreihe. Die gegnerischen Spieler dürfen dafür die Seite wählen. Um zu beginnen, erfragt der anstoßende Spieler mit „fertig?“ die Bereitschaft des Gegners. Erst nach dessen Bestätigung darf der Ball gespielt werden.

2. Ball im Aus

Verlässt der Ball das Spielfeld, dann bringt das Team, welches sich bei der letzten kontrollierten Aktion in der Defensive befand, den Ball im Abwehrbereich wieder mit erfragen der Bereitschaft („fertig?“) zurück ins Spiel.

3. Toter Ball

Ein Ball wird für tot erklärt, wenn er bewegungslos liegt und von keiner Spielfigur erreicht werden kann. Liegt ein Ball unerreichbar zwischen den Fünferreihen, wird er auf der Fünferreihe der Mannschaft ins Spiel gebracht, die zuletzt das Auflagerecht hatte. Liegt ein Ball tot zwischen Tor und Fünferreihe, wird er auf der Zweierreihe, die näher am Ball ist, ins Spiel gebracht.

Jeweils muss wieder die Bereitschaft des Gegners mit „fertig“ erfragt werden.

4. Rundschlag (kurbeln / leiern)

Rundschlag mit Ballkontakt ist grundsätzlich verboten. Ein Rundschlag liegt vor, wenn die Spielfigur um 360 Grad oder mehr, vor oder nach dem Ballkontakt, gedreht wird. Ein Verstoß zählt als Foul und der Gegner erhält den Ball in seinen Abwehrbereich und setzt von dort aus das Spiel mit der Abfrage „fertig?“ fort.

5. Rütteln/Anschlagen

Jedes bewusste Rütteln oder Anheben eines Tisches ist verboten. Dieser Verstoß ist ebenfalls ein Foul und der Gegner erhält den Ball in seinen Abwehrbereich und setzt von dort aus das Spiel fort.

6. Torerfolg

Als Torerfolg zählt jeder Ball, der durch Spielfiguren, Stangen oder Spielfeldrand offensichtlich ins Tor geht und auch nicht wieder auf das Spielfeld zurückspringt.

Nicht als Tor zählt ein Ball, der sich unerreichbar für den Verteidiger auf der Torlinie befindet und durch Rütteln, Stoßen usw. ins Tor befördert wird. Weiterhin zählen keine durch Rundschlag erzielten Tore, bei dem die Stange jeweils vor und nach der Ballberührung einen Winkel von je 360° überschreitet.

7. Wechsel

Beim Doppelspiel dürfen die Spieler beider Parteien nach jedem Tor die Positionen (Abwehr/Sturm) wechseln.

8. Allgemeines

Bei sonstigen Regelfragen / Streitigkeiten sind die Spieler angehalten, sich im Sinne der Fairness zu einigen. Im Zweifel entscheidet ein Münzwurf. Ist ein Schiedsrichter eingesetzt, sind seine Entscheidungen endgültig. Das **Abstellen von Getränken auf dem Kickertisch** ist ein absolutes „No Go“, kann den Spieltisch ruinieren.